



Cornhole



But du jeu : Le premier joueur qui marque 21 points gagne la partie.

Avec une planche

Les joueurs prennent 4 sacs de couleur identique et se placent côte à côte à 8 mètres de la planche puis lancent chacun leur tour un sac en visant la planche et ainsi de suite jusqu'à ce que les 8 sacs aient été lancés.

Une fois les 8 sacs lancés on compte les points :

- Les sacs restés sur la planche valent 1 point,
- Les sacs tombés dans le trou valent 3 points,
- Les sacs tombés à l'extérieur de la planche ne valent aucun point,
- Si un des joueurs a poussé un ou des sacs de son adversaire dans le trou, celui-ci lui donne 3 points à son adversaire,
- En revanche si un des joueurs a poussé un ou des sacs de son adversaire en dehors de la planche, celui-ci fait perdre un point à son adversaire.

On ajoute à son compteur seulement les points qui dépassent ceux de l'autre joueur, exemple :

- - Le joueur A a mis 2 sacs sur la planche, un sac dans le trou et un sac dans l'herbe. Total = 5 points
- - Le joueur B a mis 2 sacs sur la planche et 2 sacs dans le trou. Total = 8 points
- - Le joueur B ajoute $8-5 = 3$ points à son compteur et le joueur A ne marque aucun point.

C'est ensuite au joueur qui mène au score de lancer de nouveau en premier. En cas d'égalité c'est au joueur qui a lancé précédemment en second de commencer. Le premier à 21 points, avec 2 points d'écart, gagne la partie, du moins la première manche...

Avec deux planches

À deux, il est plus pratique de jouer avec deux planches pour éviter de ramener les sacs. Dans ce cas, placez les planches face à face à 8 mètres l'une de l'autre.

Le joueur A se place à droite d'une planche et le joueur B se place à gauche de la même planche.

Attention ! Il ne faut pas dépasser la planche avec le pied lors du lancer.

Important : Le lancer peut être plus ou moins facile si l'on se situe d'un côté ou de l'autre de la planche. Afin que le jeu soit équitable, il est nécessaire que le joueur qui se situe à droite de la planche se situe au tour suivant exactement en face c'est-à-dire à gauche de l'autre planche.

