



Shuffle Puck

(Jeu du Hockey)



Le but du jeu est d'atteindre le score déterminé au préalable par les joueurs pour gagner la partie (5 ou 10 points).

Un tirage au sort définira le joueur qui engage la partie.

A l'aide du frappeur, les joueurs poussent le palet pour l'envoyer dans le but adverse.

Il est interdit de franchir la ligne centrale avec le frappeur et d'obstruer les cages avec son bras.

Un palet qui entre dans un but et ressort est une « gamelle ». Elle enlève un point à celui qui l'a encaissée.

